

REGULAMENTO ESPECIFICO 2016

JOGOS DOS INSTITUTOS FEDERAIS/2016

ETAPA ESTADUAIS/REGIONAL



BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol dos JIF será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, pelo regulamento geral e específico.

Parágrafo único: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido se caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/ demarcadas, permanece a regra antiga, demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento.

Art. 2º - Cada Campus (IF) poderá inscrever o quantitativo de Alunos – atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

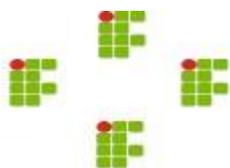
- Não mais que 10 (dez) membros de equipe aptos a jogar.
- Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.
- No máximo 05 (cinco) acompanhantes de equipe poderão compor o banco, com responsabilidades especiais como: dirigente, médico, fisioterapeuta, estatístico, intérprete, etc.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

- Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.
- Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.
- Os números devem ser claramente visíveis na frente e nas costas.
- As equipes deverão utilizar números de 04 (quatro) a 99 (noventa e nove).
- Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.
- Qualquer propaganda ou logomarca deve estar a pelo menos 05 (cinco) cm dos números.
- Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.
- A primeira equipe citada no programa terá prioridade da cor, mas se ambas concordarem, elas podem trocar as cores de suas camisetas.

Art. 5º - Comissão Técnica:

- Pelo menos 30 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.
 - Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.



REGULAMENTO ESPECIFICO 2016 JOGOS DOS INSTITUTOS FEDERAIS/2016

ETAPA ESTADUAIS/REGIONAL



c) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

Art. 6º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos, tempo corrido, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. O último quarto será cronometrado.

b) Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo) e entre o terceiro e o quarto períodos (segundo tempo), e antes de cada período extra.

c) Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.

d) Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em súmula do último quarto.

Art. 7º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

a) **Vitória** - 03 pontos.

b) **Derrota** - 01 ponto.

c) No caso de W x O, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

Art. 8º - Critérios para desempate:

a) Confronto direto.

b) Número de vitórias.

c) Maior saldo de pontos.

d) Maior número de pontos conquistados (cestas pró).

e) Ponto average.

f) Sorteio.

Parágrafo único – Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

Belém, 10 de maio 2016.

Comissão Organizadora Geral dos Jogos da Etapa Estadual dos JIF 2016